

# DSWAR CBT GUIDE

디스워 CBT 가이드

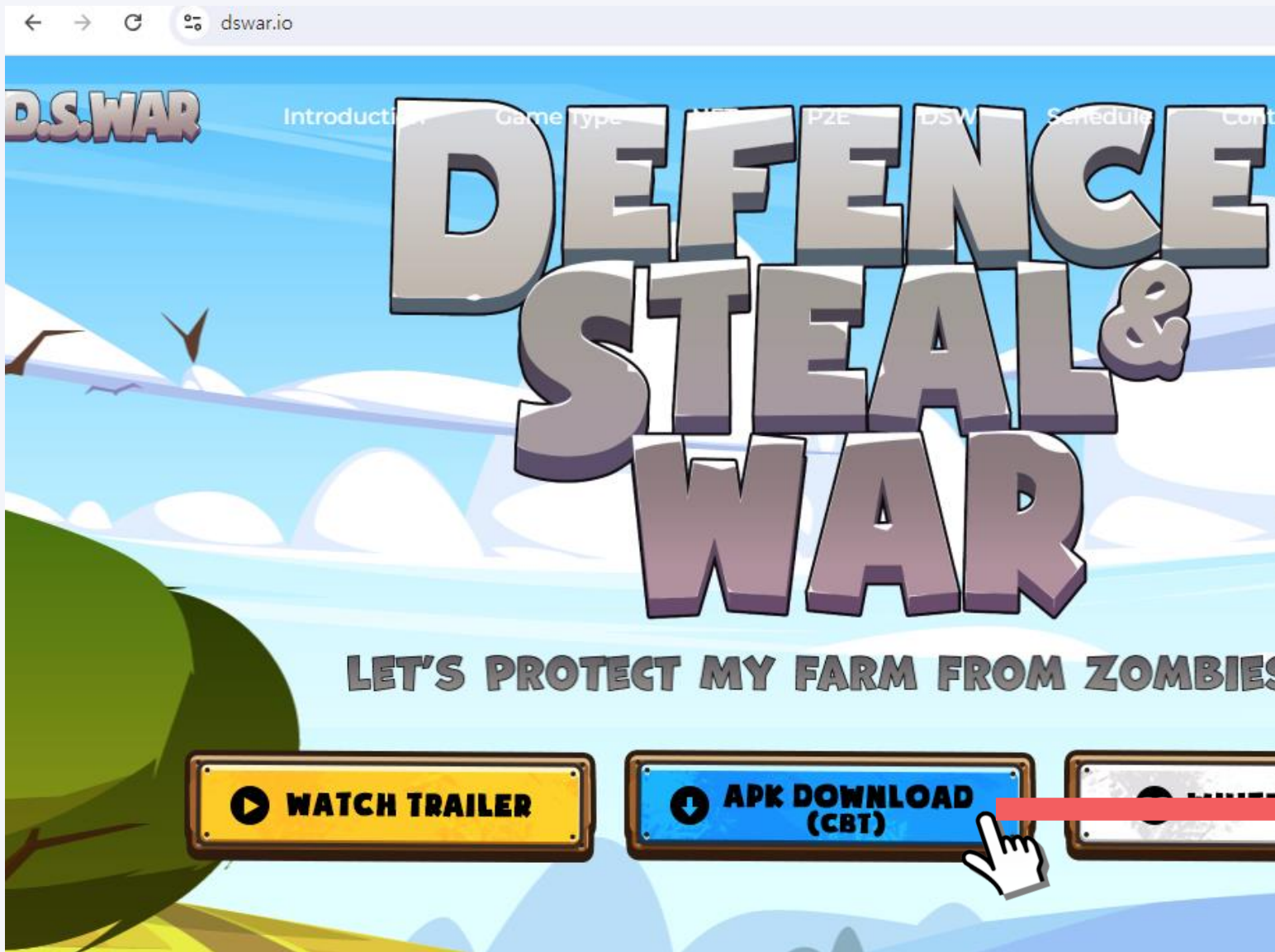
## 1. CBT 기간

8월 20일(화) PM 14:00 ~ 8월 23일(목) PM 18:00

※ CBT 기간 동안 획득한 각종 재화는 CBT 종료 후 모두 삭제됩니다.

※ 본 문서의 내용은 8월 14일 자 CBT 빌드를 기준으로 제작되었습니다.

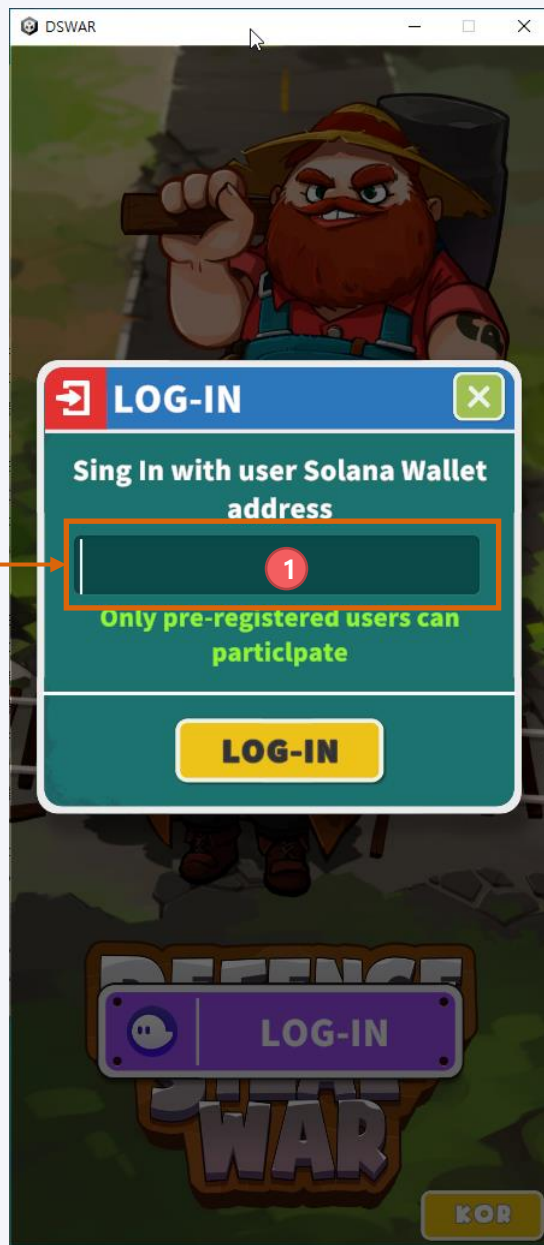
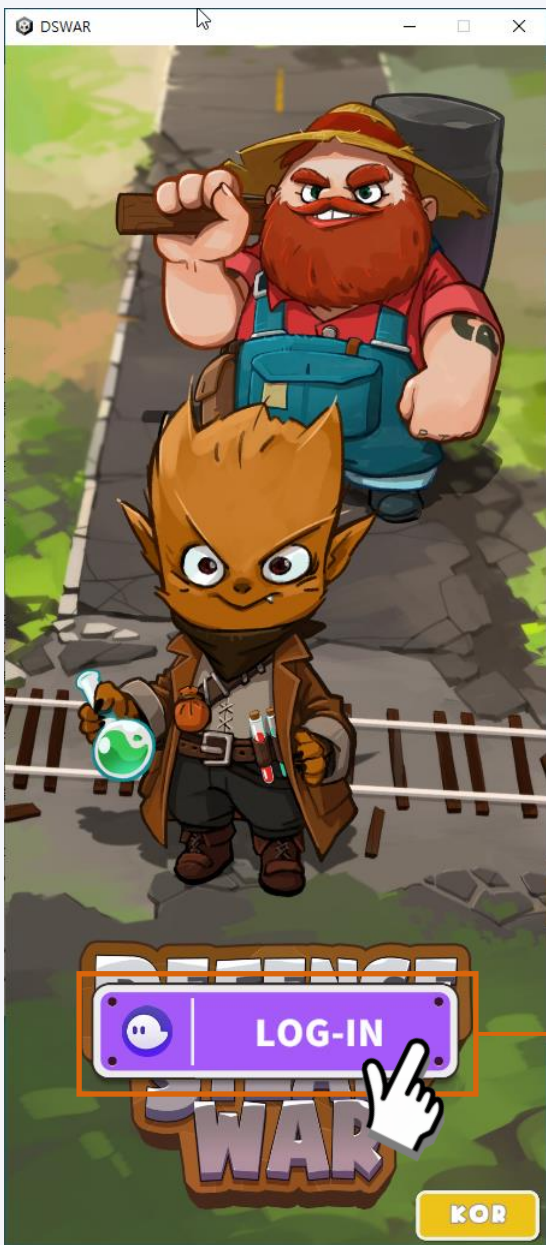
# 다운로드 및 설치



디스워 홈페이지에서 CBT 버전  
APK를 다운로드 받은 후  
안드로이드 단말기에 설치합니다.

◆ 디스워 홈페이지  
<https://dswar.io/>

# 로그인



타이틀 화면에서 로그인 버튼을 클릭한 후

1 팬텀 지갑 주소 입력하여 로그인합니다.

※ CBT 참여자로 선정된 유저가 아닐 경우 접속 불가

# 메인화면



1 유저의 닉네임, 보유재화 등을 표시하고 우편, 설정 등 기능을 이용할 수 있는 영역입니다. CBT에서는 정상 작동하지 않습니다. (※부족한 부분은 모두 OBT 때 추가 예정)

2 내가 보유한 랜드와 NFT를 확인하고 보상을 얻는 화면으로 이동합니다.

※ CBT에서는 UI만 추가되고, 기능은 작동하지 않습니다.  
정식 데이터가 연동되는 OBT 때 모든 기능이 추가될 예정입니다.

3 게임 입장 버튼

4 내가 보유한 좀비나 머신건 등을 확인하고 팀 변경, 강화 등을 할 수 있는 화면 호출

5 로비화면으로 돌아오고 싶을 때 클릭

# 전투입장



1. 로비화면에서 BATTLE 버튼을 누르면 전투 모드를 선택할 수 있는 화면 호출

2. 전투는 노멀과 시즌 두 가지 모드 존재합니다. (※CBT에서는 노멀모드만 플레이 가능)

노멀모드	시즌모드
<p>* 타 유저와 대전 후 승리하면 보상획득</p> <p>* 입장권을 소모 하며, PP로 입장권 충전 가능</p>	<p>* 타 유저와 대전 후 승리하면 승점 획득.</p> <p>* 시즌 종료 시 가장 누적 승점이 높은 상위 유저들에게 차등 보상 지급</p> <p>* 매일 10번의 전투 가능하고, 랜드&amp;Nft로 전투횟수 증가 가능.</p>

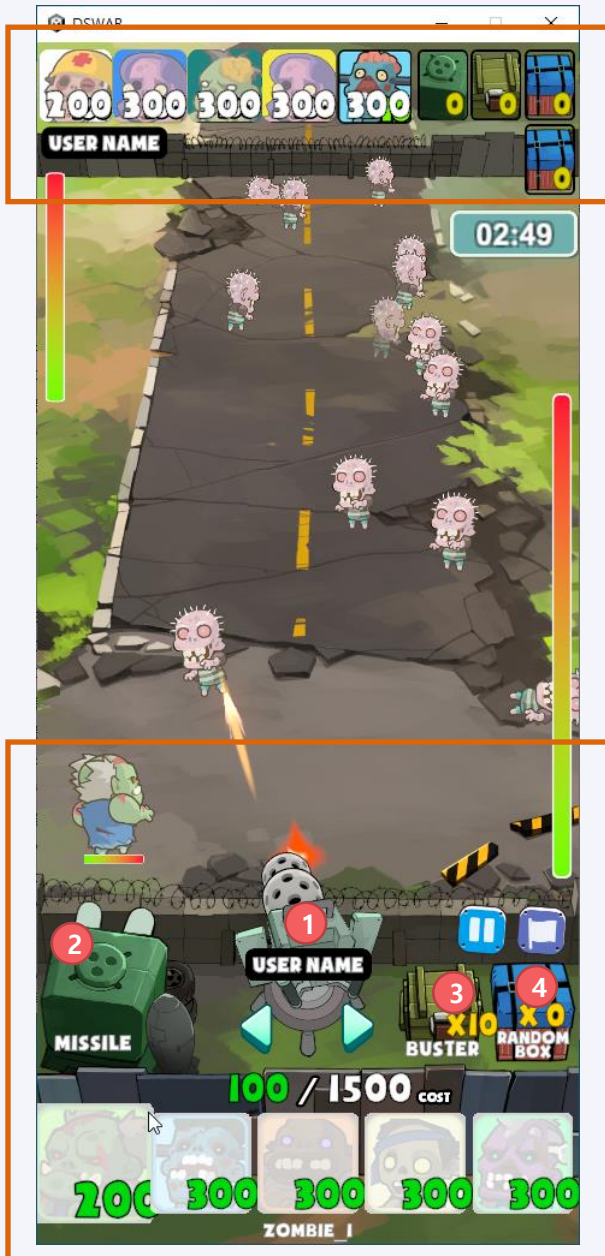
# 전투입장



- 1 이전 화면으로 되돌아가는 버튼
- 2 노멀 or 시즌모드를 선택할 수 있는 버튼
- 3 미리 설정해 둔 몇 개의 팀 중에서 하나를 선택할 수 있는 버튼.  
(※ Obf에서는 pp를 소비하여 설정할 수 있는 팀의 개수를 증가시킬 수 있도록 지원 예정)
- 4 입장권을 소모하면서 전투 입장.
- 5 내가 설정해둔 방어팀의 전투 기록을 볼 수 있는 버튼.

내가 설정한 방어팀이 승리할 때 마다 일정량의 pp를 얻을 수 있습니다.

# 전투화면



다른 유저

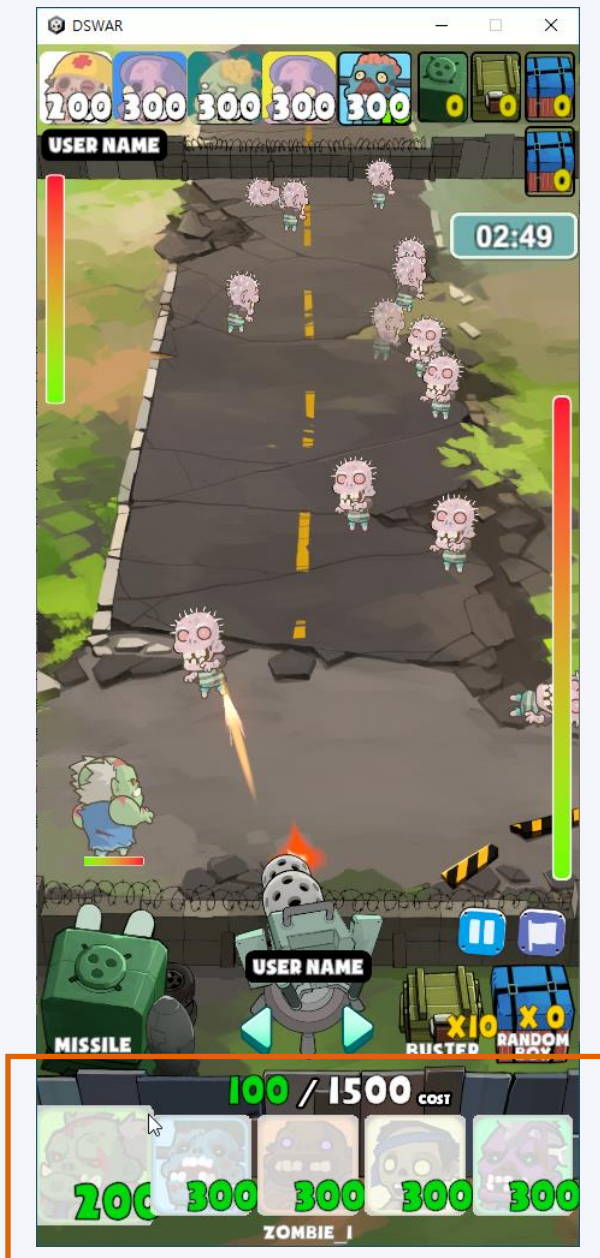
나  
(Me)

◆ 두 유저가 몰려오는 좀비를 처치하거나 상대 진영으로 좀비를 보내서 먼저 상대 진영의 HP를 0으로 만들면 승리

- 1 기관포는 기본적으로 AUTO로 움직이며, 가장 가까운 적 좀비부터 공격합니다. 별도의 수동조작이 필요하지 않습니다.
- 2 미사일은 범위 내 큰 피해를 입힐 수 있습니다. 유저가 직접 터치하여 사용합니다.
- 3 부스터는 순간적으로 기관포의 공격속도를 증가시켜 DPS를 증폭시킵니다. 유저가 직접 터치하여 사용합니다.
- 4 아이템은 성벽 체력을 회복하거나, 아군 좀비에게 버프효과를 주는 등의 효과를 얻을 수 있습니다. 팀을 편성할 때 원하는 아이템을 선택할 수 있으며, 직접 터치하여 사용합니다.



# 전투화면



## ◆ 아군 좀비 소환

1 적 좀비를 처치하면 일정량의 COST(이하 코스트)를 얻습니다.

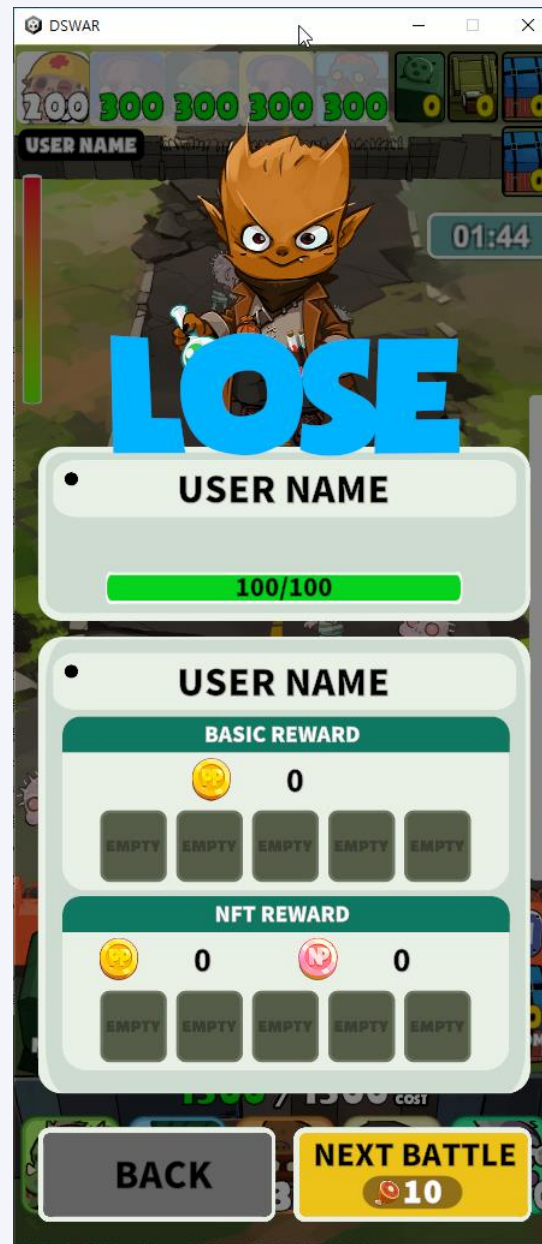
2 코스트량이 충분하면 좀비 아이콘이 활성화됩니다.

3. 활성화된 아이콘을 누르면 좀비가 소환되고, 보유한 코스트가 감소합니다.

◆적의 성벽을 공격하는 용도로 사용할지, 몰려오는 적 좀비를 막는 용도로 사용할지를 잘 판단해야 합니다.

◆1번부터 5번 좀비를 화면에 골고루 소환할 수도 있고, 한 곳이 집중적으로 소환할 수도 있습니다. 이 역시 유저의 전략적 선택.

# 승패화면



1. 두 유저 중 한 명의 성벽 체력이 0이 되면 전투가 종료되고 전투 결과가 표시됩니다.

2. 승리 시에는 일정량의 PP와 전투 유닛, 강화 재료 등을 보상으로 얻습니다.



3. 패배 시에는 보상을 지급하지 않습니다.

# 팀 변경



1 메인화면 하단의 MY TEAM 버튼을 눌러 팀 설정 화면을 호출합니다.

2 인벤토리(화면하단)에서 텍 세팅창(상단)으로 원하는 유닛을 드래그하는 방식으로 팀을 교체할 수 있습니다.

기관포, 좀비, 부스터, 미사일, 아이템 모두 동일한 방식으로 교체합니다.

# 유닛 레벨업(강화)



\* 유저가 보유할 수 있는 유닛 중 '좀비' 와 '기관포' 는 강화하여 성능을 업그레이드 할 수 있습니다.

- 1 일정량의 PP를 투입하면 최소한의 강화조건을 충족하며,
- 2 Z.POTION을 추가로 투입하여 강화성공률을 증가시킵니다.
- 3 DP.POWDER를 사용하여 강화 실패 시 유닛 소실을 막을 수 있습니다.

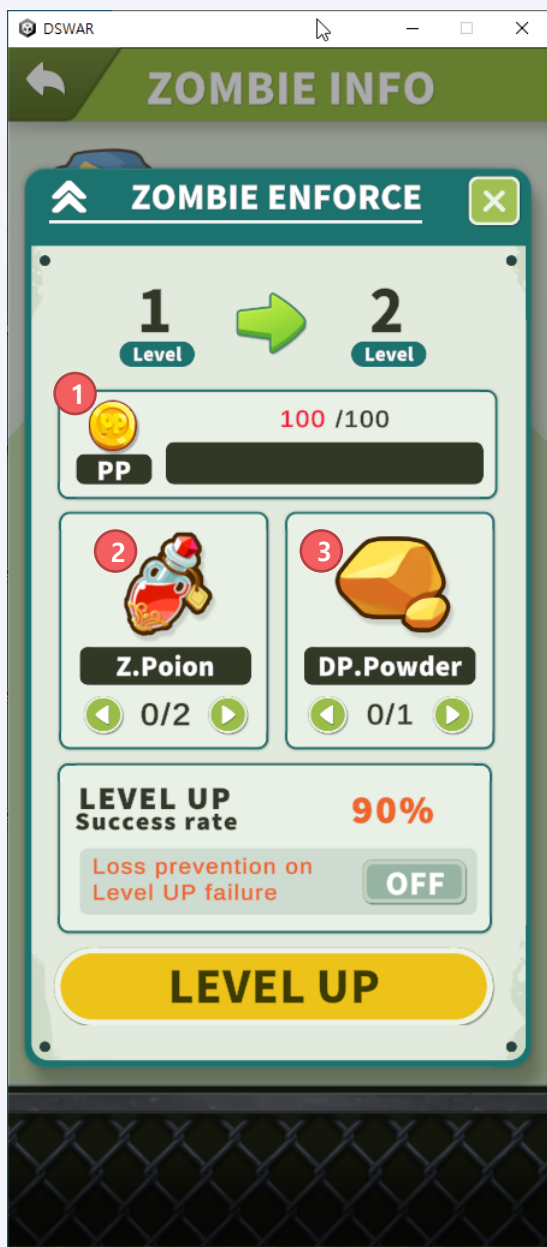
※ 기관포와 좀비를 강화하여 내 팀의 승률을 올리는데 필수요소인 Z.POTION과 DP.POWDER는 NFT FARM에서



랜드와 플랜트 NFT가 있어야만 얻을 수 있습니다. (OBT부터 적용)

※ CBT에서는 전투 승리 보상으로 얻을 수 있습니다.

# 유닛 레벨업(강화)



\* 좀비와 기관포의 레벨업을 위해 PP, Z.potion, DP.Powder 가 필요합니다.

- 1 PP : 게임 내에서 사용되는 게임머니 입니다. PP는 향후 NP로 교환할 수 있으며, NP는 DSW토큰으로 교환할 수 있습니다. (CBT에서는 지원하지 않습니다.)

보유한 PP가 부족할 경우 강화는 불가능합니다. CBT에서는 전투 승리 보상으로 PP를 얻을 수 있으며, OBT 이후에는 NP로 PP를 교환할 수 있도록 지원 예정입니다.

- 2 Z.POTION : 강화 성공률을 증가시켜 줍니다. 여러 개를 투입하여 강화성공률을 대폭 끌어올릴 수 있습니다. CBT에서는 전투 승리 보상으로 얻을 수 있으며, OBT 이후에는 NFT로만 획득 가능합니다.

- 3 DP.Powder : 강화 실패 시 소실을 막아줍니다. CBT에서는 전투 승리 보상으로 얻을 수 있으며, OBT 이후에는 NFT로만 획득 가능합니다.

# 유닛 스테이터스



\* 좀비와 기관포의 스테이터스에 대한 설명입니다.

1 좀비의 이름, 등급, 레벨, 코스트 정보를 표시합니다.

등급: 등급이 높을 수록 기본 능력치가 높으며, 다수의 스킬을 보유할 확률이 높습니다.  
레벨: 강화로 좀비의 레벨을 증가시킬 수 있습니다.  
레벨업 할 때 마다 5의 보너스 스텯을 얻으며, 이를 유저가 원하는 스테이터스에 투자할 수 있습니다.

COST : 좀비를 소환하기 위해 필요한 소환비용입니다. 전투 중 상대의 좀비를 처치하여 얻을 수 있습니다.

2 좀비는 6개의 스테이터스를 가집니다.

- 1) HP : 좀비의 체력입니다. 이 값이 0이 되면 좀비가 사망합니다.
- 2) ATK : 좀비가 상대 좀비 OR 상대 성벽에 입히는 데미지입니다.
- 3) DEF : 좀비가 상대로부터 공격받을 때 방어력 만큼 데미지가 경감됩니다.
- 4) A-speed: 좀비의 공격속도 입니다.
- 5) M-speed: 좀비의 이동속도 입니다.
- 6) Cost: 좀비를 소환하는데 필요한 소환비용입니다. 이 값이 낮으면 상대적으로 저렴한 비용으로 좀비를 소환할 수 있으며, 상대방의 코스트 획득량을 낮출 수도 있습니다.

3 6 개의 스테이터스는 좀비를 소환할 때 랜덤으로 결정되므로,

동일한 좀비라도 기본 스텯에 차이가 발생합니다. 최대한 기본 스텯이 높은 좀비를 획득하는 것이 유리합니다.

CBT에서는 전투 승리 보상으로 좀비를 얻을 수 있습니다.  
OBT에서는 PP를 소비하여 좀비를 얻거나, 타 유저와의 거래로 얻습니다.

# 유닛 스테이터스



3 스킬 정보를 표시하는 영역입니다.

1) 스킬은 좀비마다 1~3개를 가질 수 있습니다.

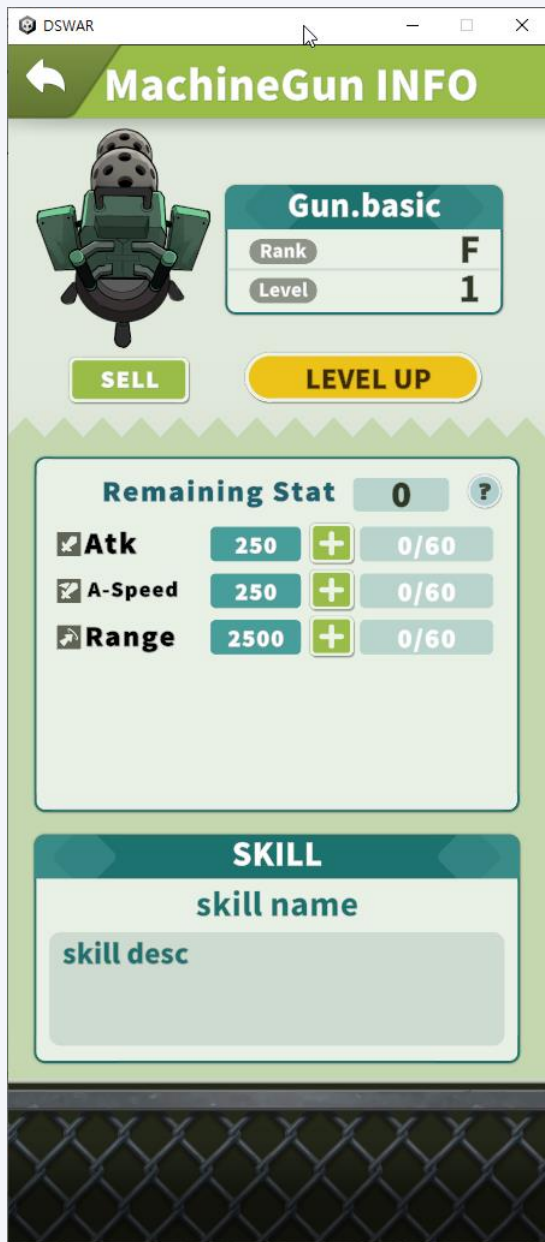
2) 스킬은 좀비를 얻을 때 랜덤으로 부여됩니다.

3) 각 플레이어는 자신이 사용하려는 팀 특성에 맞는 스킬을 가진 좀비를 얻을 필요가 있습니다.

4) 스킬 교환은 불가능합니다.  
원하는 스킬을 가진 좀비를 얻어야 합니다.

CBT에서는 전투 승리 보상으로 좀비를 얻을 수 있습니다.  
OBT에서는 PP를 소비하여 좀비를 얻거나, 타 유저와의 거래로 얻습니다.

# 유닛 스테이터스



\* 머신건 정보

- 1) ATK : 상대 좀비에게 입히는 피해량입니다.
- 2) A-speed : 공격속도입니다.
- 3) Range : 머신건의 사거리입니다.

그 외의 정보는 좀비와 동일합니다.



**THANK YOU**